



D10

Multimedia DLP® Projector



Gebruiksaanwijzing

www.sim2.com



SIM2 Multimedia S.p.a. • Viale Lino Zanussi, 11 • 33170 Pordenone - ITALY
Phone +39.434.383.253-256 • Fax +39.434.383260-261
www.sim2.com • e-mail: info@sim2.it

SIM2 USA Inc. • 10108 USA Today Way • 33028 Miramar FL - USA
Phone +1.954.4422999 • Fax +1.954.4422998
www.sim2usa.com • e-mail: sales@sim2usa.com

SIM2 Deutschland GmbH • Gewerbepark, 17 D-35606 Solms
Phone 0800.800.7462 • Fax 0800.900.7462
www.sim2.com • e-mail: info.de@sim2.it

SIM2 UK LTD • Steinway House Worth Farm,
Little Horsted Nr. Uckfield, East Sussex TN22 5TT
Phone +44.01825.750850 • Fax +44.01825.750851
www.sim2.co.uk • e-mail: kate.buckle@sim2.co.uk

SIM2 Multimedia is certified



Auteursrecht

Deze publicatie, inclusief alle foto's, illustraties en software, is beschermd door het internationale auteursrecht. Alle rechten voorbehouden. Deze handleiding en de inhoud ervan mogen niet worden gereproduceerd zonder de schriftelijke toestemming van de auteur.

© Copyright Mei, 2007

Disclaimer

De informatie in dit document kan worden gewijzigd zonder kennisgeving. De fabrikant geeft geen verklaring of garantie over de inhoud van deze handleiding en wijst expliciet elke verantwoordelijkheid af voor impliciete garanties over de verhandelbaarheid of geschiktheid voor een specifiek doel. De fabrikant behoudt het recht om deze publicatie te herzien en om nu en dan wijzigingen aan te brengen in de inhoud ervan zonder enige verplichting van de fabrikant om iemand in kennis te stellen van zulke revisies of wijzigingen.

Erkenning van handelsmerken

Alle andere productnamen die worden gebruikt in deze handleiding zijn eigendom van hun respectieve eigenaars en worden erkend.

Belangrijke veiligheidsinformatie

Gefeliciteerd met uw aankoop van de DLP projector!

Belangrijk!

Het is sterk aanbevolen om dit onderdeel zorgvuldig te lezen voordat u de projector gebruikt. Deze veiligheids- en gebruiksinstructies zorgen dat u de projector vele jaren veilig kunt gebruiken. Bewaar deze handleiding om ze te kunnen raadplegen in de toekomst.

Gebruikte symbolen

Er worden waarschuwingssymbolen gebruikt op het apparaat en in deze handleiding om u te waarschuwen voor gevaarlijke situaties.

De volgende stijlen worden gebruikt in deze handleiding om uw aandacht te vestigen op belangrijke informatie.



Geeft bijkomende informatie over het behandelde onderwerp.

Belangrijk!

Geeft bijkomende informatie die niet mag worden genegeerd.



Waarschuwt u voor situaties die het apparaat kunnen beschadigen.



Waarschuwt u voor situaties die het apparaat kunnen beschadigen, een gevaarlijk milieu kunnen creëren of kunnen leiden tot persoonlijke letsels.

In deze handleiding zijn de onderdelen van het apparaat en van de OSD-menu's vet gedrukt zoals in dit voorbeeld:

Druk op de knop Menu op de afstandsbediening om het **Hoofdmenu** te openen.

Algemene veiligheidsinformatie

- Open de behuizing van het apparaat niet. Met uitzondering van de projectielamp bevat het apparaat geen onderdelen die door de gebruiker kunnen worden gerepareerd. Neem contact op met een deskundige onderhoudstechnicus voor reparaties.
- Volg alle waarschuwingen en voorzorgsmaatregelen in deze handleiding en op de behuizing van het apparaat.
- De projectielamp is bijzonder helder gemaakt. Kijk niet in de lens wanneer de lamp brandt om oogschade te vermijden.
- Plaats het apparaat niet op een onstabiel oppervlak, karretje of kast.
- Vermijd het gebruik van het systeem in de nabijheid van water, in direct zonlicht of in de buurt van een verwarmingstoestel.
- Plaats geen zware voorwerpen zoals boeken of tassen op het apparaat.

Stroomveiligheid

- Gebruik enkel het meegeleverde stroomsnoer.
- Plaats niets op het stroomsnoer. Leg het stroomsnoer waar er geen voeten voorbijkomen.
- Verwijder de batterijen uit de afstandsbediening wanneer u het apparaat gedurende een lange periode opbergt of niet gebruikt.

De lamp vervangen

De lamp vervangen kan gevaarlijk zijn als dit niet correct wordt uitgevoerd. Raadpleeg “De projectielamp vervangen” op pagina 31 voor duidelijke en veilige instructies voor deze procedure. Voordat u de lamp vervangt:

- Ontkoppel het stroomsnoer.
- Laat de lamp ongeveer een uur afkoelen.

Belangrijke recyclingvoorschriften:



De lamp(en) in dit product bevat(ten) kwik. Dit product bevat mogelijk ander elektronisch afval dat gevaarlijk kan zijn als het niet op de juiste manier wordt verwijderd. Recycle het product of verwijder het conform de plaatselijke, regionale of federale regelgeving. Neem voor meer informatie contact op met de Electronic Industries Alliance op WWW.EIAE.ORG.

Kijk voor informatie over de verwijdering van een specifieke lamp op WWW.LAMPRECYCLE.ORG.

Verwijdering van afgedankte elektrische en elektronische apparatuur (geldig in de hele Europese Unie en andere Europese landen met aparte inzamelingsprogramma's)



Dit symbool op uw product of op de verpakking duidt aan dat het niet mag worden behandeld als huisvuil wanneer u het wilt verwijderen. In plaats daarvan moet het worden overhandigd aan het correcte inzamelpunt voor de recycling van elektrische en elektronische apparatuur. Door te zorgen dat dit product correct wordt verwijderd, helpt u mogelijke negatieve gevolgen voor het milieu en de gezondheid van mensen vermijden. Onjuiste verwijdering van dit product kan zulke gevolgen veroorzaken. De recycling van materiaal helpt bij het behoud van natuurlijke hulpbronnen. Dit symbool geldt enkel binnen de Europese Unie. Neem contact op met uw lokale overheid of verdeler als u dit product wilt verwijderen en vraag naar de correcte verwijderingsmethode.

De projector schoonmaken

- Ontkoppel het stroomsnoer voordat u de projector schoonmaakt. Raadpleeg “De projector schoonmaken” op pagina 33.
- Laat de lamp ongeveer een uur afkoelen.

Regelgeving en waarschuwingen

Lees voordat u de projector installeert en gebruikt de voorschriften in onderdeel 8 “Naleving van de regelgeving” op pagina 42.

Hoofdfuncties

- Bioscoopbeeld bij u thuis
- Compatibel met alle belangrijke videostandaarden, waaronder NTSC, PAL en SECAM.
- High definition-resolutie en 16:9 breedbeeldresolutie vanuit elke HD-bron.
- Ondersteunt resoluties tot WXGA met 16,7 miljoen kleuren om frisse, heldere beelden weer te geven.
- Flexibele instellingen laten zowel front- als retroprojecties toe
- Projecties langs de gezichtslijn blijven vierkant, met geavanceerde trapeziumcorrectie voor projecties onder een hoek.
- De invoerbron kan worden ingesteld op automatische detectie

Over deze handleiding

Deze handleiding is bedoeld voor eindgebruikers en beschrijft hoe u de DLP projector installeert en bedient. Waar mogelijk is relevante informatie, zoals een illustratie en de beschrijving ervan, op dezelfde pagina gehouden. Dit printvriendelijke formaat is zowel voor uw eigen gemak als om papier te besparen en zo het milieu te beschermen. Het is aanbevolen om enkel de onderdelen af te drukken die u nodig hebt.

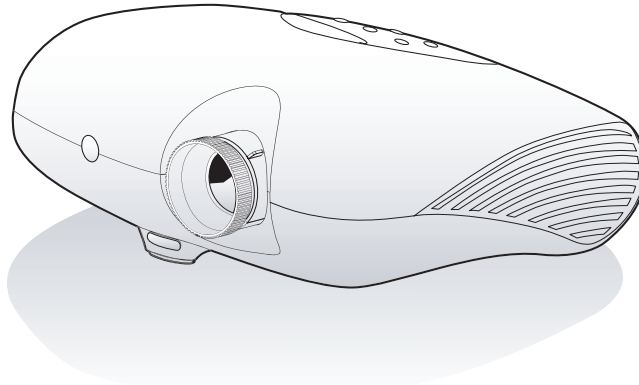
Inhoudsopgave

1. BEGINNEN	
Controlelijst voor de verpakking	7
Een rondleiding van de projector	8
Functies van de afstandsbediening	12
Bereik van de afstandsbediening	13
Knoppen van de projector en de afstandsbediening.....	13
2. INSTALLATIE EN BEDIENING	
De batterijen van de afstandsbediening plaatsen.....	14
Invoerapparaten aansluiten.....	15
De projector starten en afsluiten	16
De projectiehoogte aanpassen	17
De focus en de zoom aanpassen.....	18
3. MENU-INSTELLINGEN VAN DE SCHERMWEERGAVE (ON-SCREEN DISPLAY, OSD)	
OSD Menubediening	19
De taal van de OSD instellen.....	20
Overzicht van het OSD-menu.....	21
Menu Beeld	22
Opties	25
Menu Instellingen	27
Menu Taal	28
Menu Gebruikerskleur	29
Menu Informatie.....	30
4. ONDERHOUD EN VEILIGHEID	
De projectielamp vervangen	31
De lamp resetten	33
De projector schoonmaken	33
5. PROBLEMEN OPLOSSEN	
Tips bij het oplossen van problemen	34
Foutmeldingen van de controlelampjes.....	35
Vaak voorkomende problemen en oplossingen.....	36
6. SPECIFICATIES	
Hardwarespecificaties	38
Invoer-/uitvoerconnectoren	38
7. TIMING-TABEL	
Afmetingen van de projector.....	41
8. NALEIVING VAN DE REGELGEVING	
FCC-waarschuwing	42
Canada	42
Veiligheidscertificaten	42
Elektromagnetische compatibiliteit en waarschuwing EN 55022.....	42

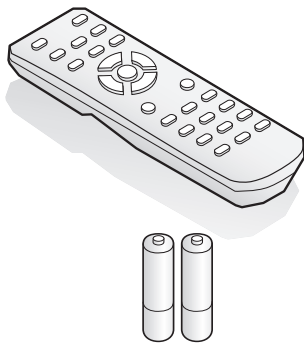
1. BEGINNEN

Controlelijst voor de verpakking

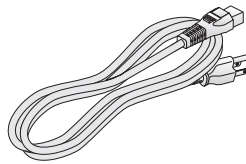
Verwijder voorzichtig de verpakking van de projector en controleer of de volgende onderdelen aanwezig zijn.



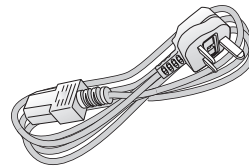
DLP Projector



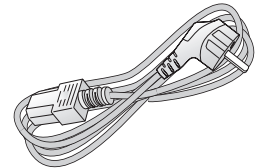
**Afstandsbediening
(met twee AA batterijen)**



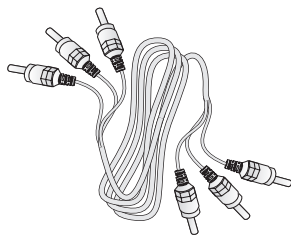
**Stroomsnoer
(VSA)**



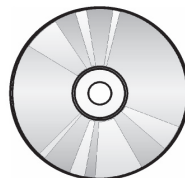
**Stroomsnoer
(VK)**



**Stroomsnoer
(Europa)**



RCA-kabel



**CD-ROM
(Deze gebruiksaanwijzing)**

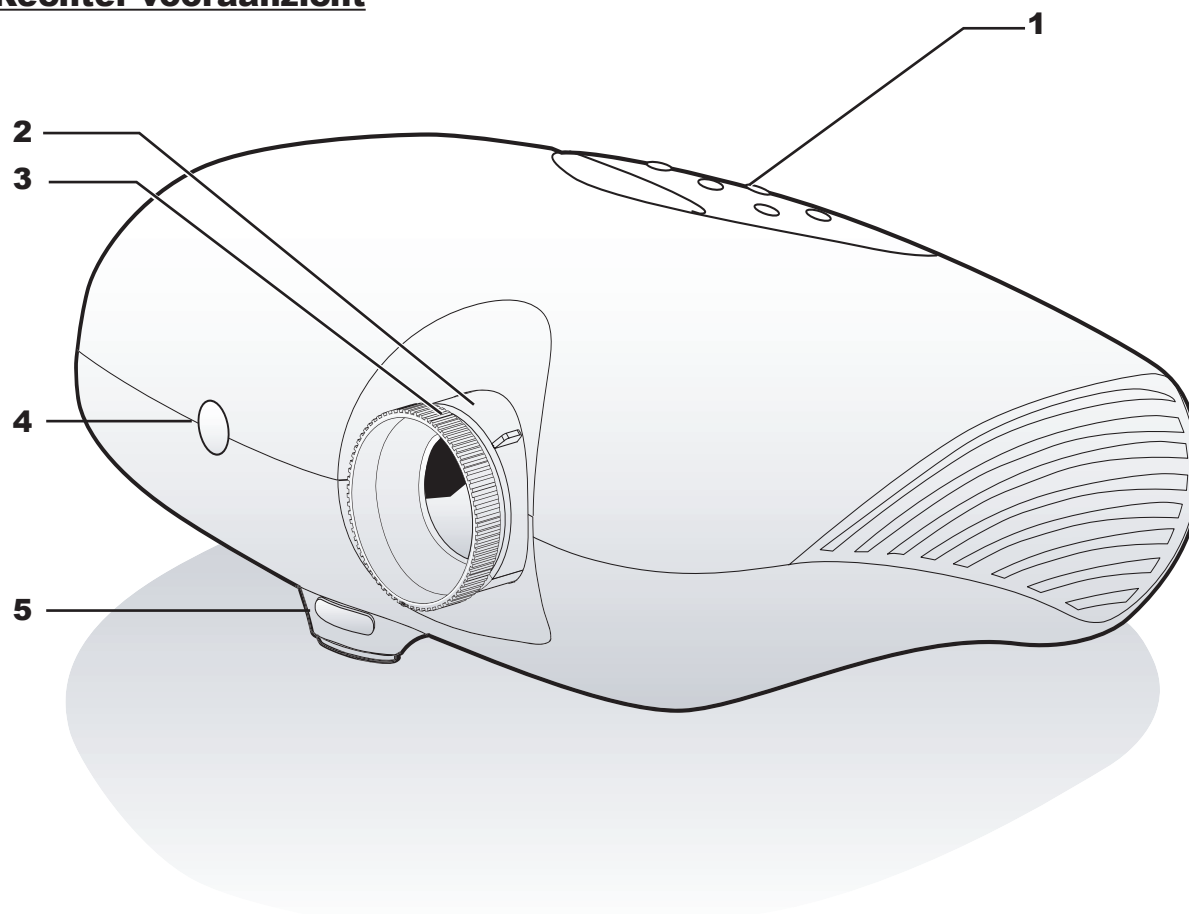


Snelstartgids

Neem onmiddellijk contact op met uw verdeler als er onderdelen ontbreken, beschadigd lijken of als het apparaat niet werkt.

Een rondleiding van de projector

Rechter-vooraanzicht

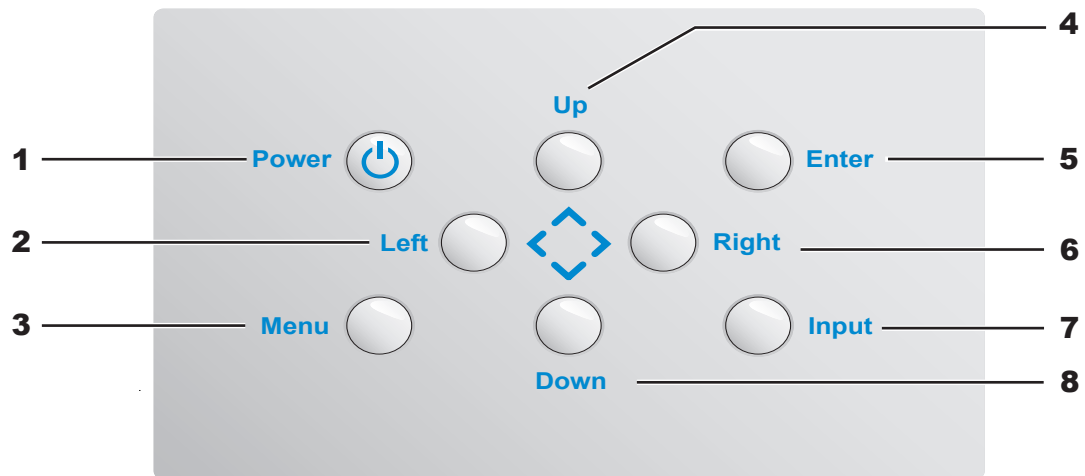


ITEM	LABEL	BESCHRIJVING
1	Controlepaneel	Bedient de schermweergave. Zie de volgende pagina voor een beschrijving van de knoppen.
2	Lenszoom	Vergroot het geprojecteerde beeld
3	Focus	Stelt het geprojecteerde beeld scherp
4	IR-ontvanger vooraan	Ontvanger voor het IR-signaal van de afstandsbediening
5	Knop voor de regeling	Druk op deze knop om de hoogte aan te passen

Belangrijk!

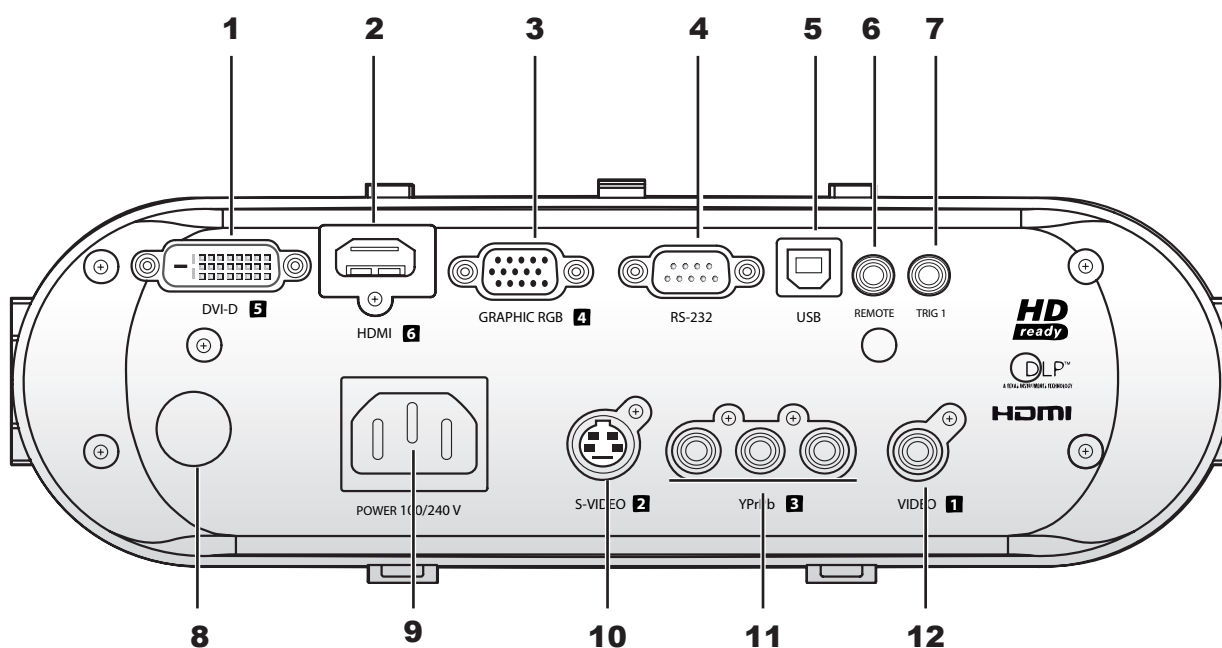
Ventilatieopeningen op de projector zorgen voor een goede luchtcirculatie, waardoor de projectorlamp koel blijft. Blokkeer nooit de ventilatieopeningen.

Knoppen van de schermweergave (On-screen display, OSD)



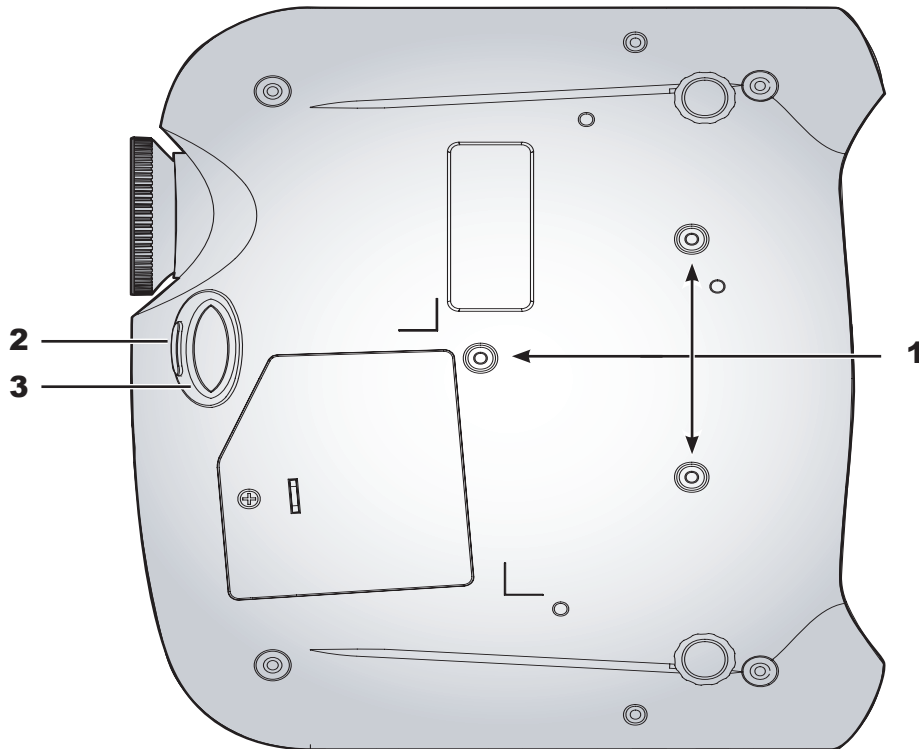
ITEM	LABEL	BESCHRIJVING
1	Power	Zet de projector aan of uit
2	Left (Links)	Navigeert en wijzigt instellingen in de OSD
3	Menu	Opent de OSD en sluit deze af
4	Up (Omhoog)	Navigeert en wijzigt instellingen in de OSD
5	Enter	Wijzigt instellingen in de OSD
6	Right (Rechts)	Navigeert en wijzigt instellingen in de OSD
7	Input (Invoer)	Zoekt het invoerapparaat
8	Down (Omlaag)	Navigeert en wijzigt instellingen in de OSD

Poorten aan de achterkant







ITEM	LABEL	BESCHRIJVING
1	DVI-D	Sluit hier de computerkabel van een computer of videobron aan
2	HDMI	Sluit hier een High-Definition Multimedia Interface kabel van een homecinema of andere consumentenelektronica op aan
3	Graphique RGB	Sluit een VGA-kabel aan van een computer of een videoapparaat (YPrPb)
4	RS-232	Installatiecontrole
5	USB	Sluit hier een USB-kabel van een computer op aan
6	Remote (Afstandsbediening)	Sluit hier een afstandsbediening met draad op aan
7	Trig 1	3,5mm mini-jack trigger levert een DC uitvoer van 12 volt en 0,25 amp
8	Rear IR receiver (IR-ontvanger achteraan)	Ontvanger voor het IR-sigitaal van de afstandsbediening
9	Power	Sluit hier het meegeleverde stroomsnoer op aan
10	S-Video	Sluit een S-Video kabel van een videoapparaat aan op de S-video jack
11	YPrPb (component)	Sluit hier component videokabels (bijgeleverd) aan van een videoapparaat naar de Y, Pb/Cb, en Pr/Cr RCA jacks
12	Video	Sluit hier een composiet videokabel aan van een videoapparaat naar de gele RCA jack

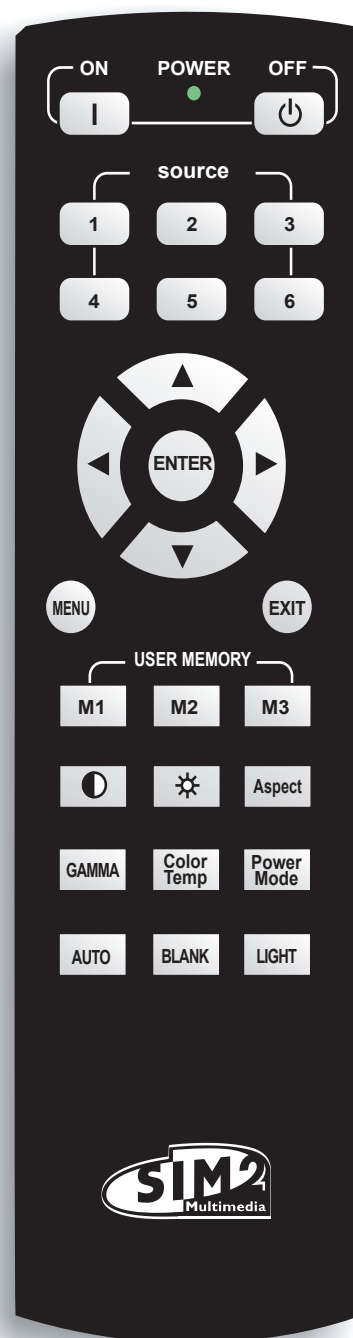
Onderaanzicht



ITEM	LABEL	BESCHRIJVING
1	Gaten voor plafondmontage	Neem contact op met uw verdeler voor informatie over het monteren van de projector tegen het plafond
2	Knop voor de hoogteregelaar	Druk op deze knop om de hoogteregelaar te doen verschijnen
3	Hoogteregelaar	De regelaar valt naar beneden wanneer er op de knop voor de hoogteregelaar wordt gedrukt

Functies van de afstandsbediening

LABEL	BESCHRIJVING
On (Aan) 	Zet de projector aan
Off (Uit) 	Zet de projector uit
1	Composiet videobron
2	S-Video videobron
3	Component videobron
4	RGB videobron
5	DVI videobron
6	HDMI videobron
Pijl omhoog	Navigeert en wijzigt instelling in de OSD
Pijl naar links	
Enter	Wijzigt instellingen in de OSD
Pijl naar rechts	Navigeert en wijzigt instelling in de OSD
Pijl omlaag	
Menu	Opent de OSD
Exit	Sluit de OSD menu's of selectievelden van de menu's af
M1	Geheugeninstelling 1 van gebruiker
M2	Geheugeninstelling 2 van gebruiker
M3	Geheugeninstelling 3 van gebruiker
Contrast 	Past het contrast van het scherm aan
Brightness (Helderheid) 	Past de helderheid van het scherm aan
Aspect (Beeldverhouding)	Verandert de beeldverhouding: 4:3 → 16:9 → Letterbox → Native
Gamma	Verandert de gammacorrectie: Film → Video → Cinema → Foto → PC
Color temp (Kleurtemperatuur)	9300K → 7500K → 6500K → 5000K → USER
Power mode (Energienodus)	ECO → NORMAL → BOOST
Auto	Weergave-instellingen automatisch synchroniseren in RGB-modus
Blank (Leeg)	Maakt het scherm leeg
Light (Licht)	Schakelt het verlichtingslampje aan de achterkant in en uit



Bereik van de afstandsbediening

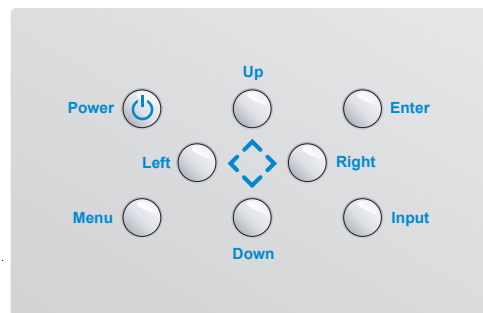
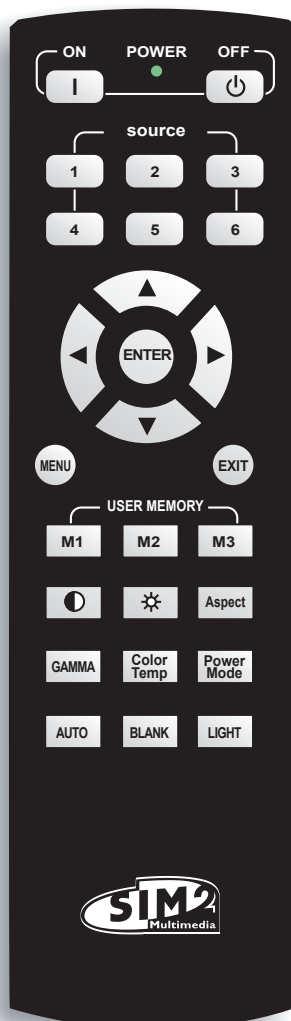
De afstandsbediening maakt gebruik van infrarood-signalen om de projector te bedienen. Het is niet nodig om de afstandsbediening recht naar de projector te richten. Als u de afstandsbediening niet loodrecht op de zijkanten houdt, werkt deze binnen een straal van ongeveer 10 meter en 30 graden boven of onder het projectorniveau. Als de projector niet reageert op de afstandsbediening, kom dan wat dichterbij.

Belangrijk!

1. Vermijd het gebruik van de afstandsbediening wanneer de tl-verlichting is ingeschakeld. Bepaalde tl-lampen met hoge frequentie kunnen de werking van de afstandsbediening verstoren.
2. Zorg ervoor dat het traject tussen de afstandsbediening en de projector niet is belemmerd. Als het traject tussen de afstandsbediening en de projector wordt belemmerd, dan kunt u het signaal laten weerkaatsen tegen bepaalde reflecterende oppervlakken zoals projectorschermen.
3. De knoppen en toetsen op de projector hebben dezelfde functies als de overeenkomstige knoppen op de afstandsbediening. Deze gebruikershandleiding beschrijft de functies op basis van de afstandsbediening.

Knoppen van de projector en de afstandsbediening

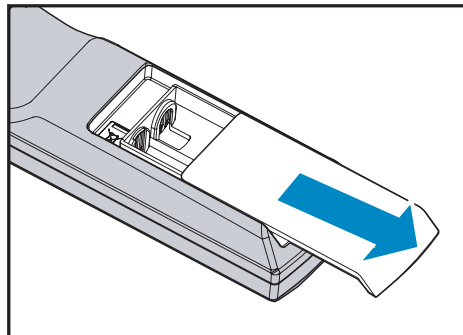
De projector kan worden bediend met behulp van de afstandsbediening of de knoppen op de projector. Alle functies kunnen worden uitgevoerd met de afstandsbediening, maar de knoppen op de projector zijn beperkt in gebruik. De volgende illustratie toont de overeenkomstige knoppen op de afstandsbediening en op de projector.



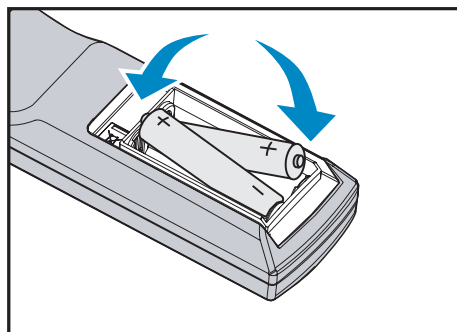
2. INSTALLATIE EN BEDIENING

De batterijen van de afstandsbediening plaatsen

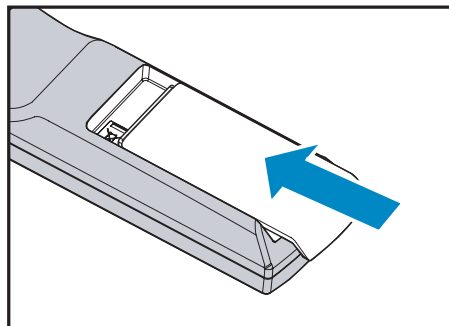
1. Verwijder het deksel van het batterijvak door het in de richting van de pijl te schuiven.



2. Plaats de meegeleverde batterijen en houd hierbij rekening met de polariteit (+/-), zoals u hier ziet.



3. Plaats het deksel opnieuw.

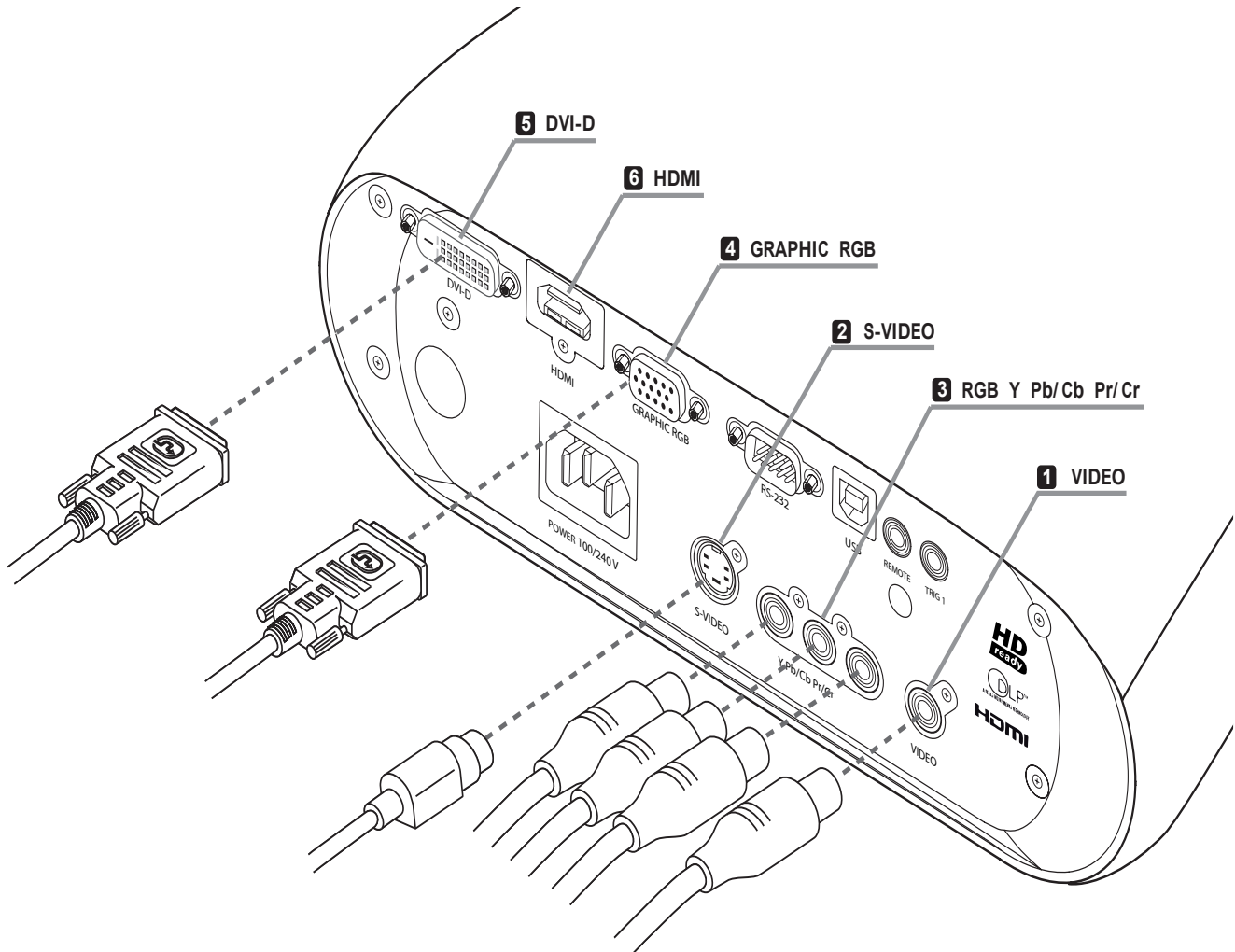


AANDACHT

1. *Gebruik enkel AA alkaline batterijen.*
2. *Verwijder gebruikte batterijen conform de lokale regelgeving.*
3. *Verwijder de batterijen wanneer u de projector lange tijd niet gebruikt.*

Invoerapparaten aansluiten

U kunt zowel een PC of laptop als videoapparaten tegelijkertijd op de projector aansluiten. Videoapparaten zijn bijvoorbeeld DVD-, VCD- en VHS-spelers, videocamera's, digitale camera's en high definition-bronnen. Raadpleeg de gebruikershandleiding van het aan te sluiten apparaat om te controleren of het over de geschikte uitvoerconnector beschikt.



- 1** **2**
 TV-ontvanger
 DVD-speler
 VCR
 Videocamera
 Spelconsole

- 3**
 TV-ontvanger
 HDTV-ontvanger
 DVD-speler
 VCR
 Spelconsole

- 4**
 Computer
 DVD-speler

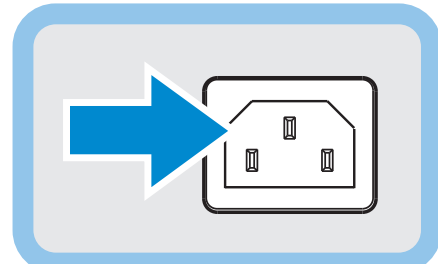
- 5** **6**
 DVD-speler
 HDTV-ontvanger



Ontkoppel uit veiligheidsoverwegingen alle stroombronnen van de projector en apparaten die u aansluit voordat u ze effectief aansluit.

De projector starten en afsluiten

1. Verwijder de lensbescherming.
2. Sluit het stroomsnoer aan op de projector. Steek het andere uiteinde in een stopcontact.
3. Druk op de **Power**-knop. Het Power-lampje op de projector gaat branden. Zet de aangesloten apparaten aan.
4. Het scherm voor de taalselectie verschijnt (enkel bij eerste installatie). Kies de gewenste taal.
 1. Druk op de pijltjestoetsen ▲ ▼ tot de taal is geselecteerd.
 2. Druk op de pijltjestoetsen ◀ ▶ of op de knop Menu om de taal te bevestigen en sluit de OSD.



5. Druk bij meer dan één aangesloten invoerapparaat op de knop Bron om te zoeken.
6. Druk op de **Power**-knop om de projector uit te schakelen. Het Afsluiten-scherm verschijnt.



Opmerking: Als u opnieuw op de Power-knop drukt binnen de vijf (5) seconden, wordt het uitschakelen van de projector geannuleerd.

7. Wanneer het **Power**-lampje niet meer knippert, staat de projector in stand-by.



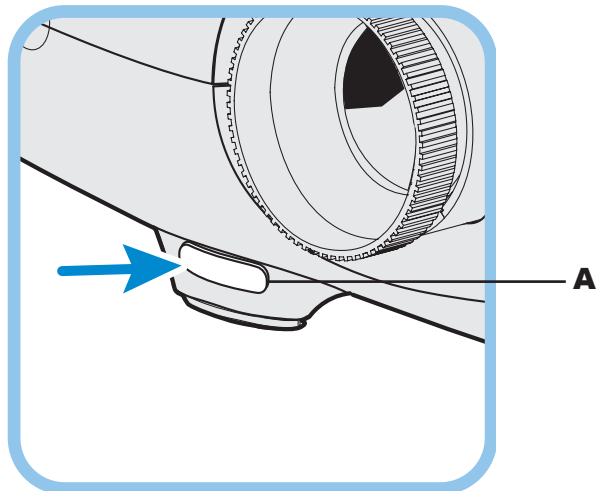
Ontkoppel het stroomsnoer niet tot het Power-lampje stopt met knipperen. Dit betekent dat de projector is afgekoeld.

De projectiehoogte aanpassen

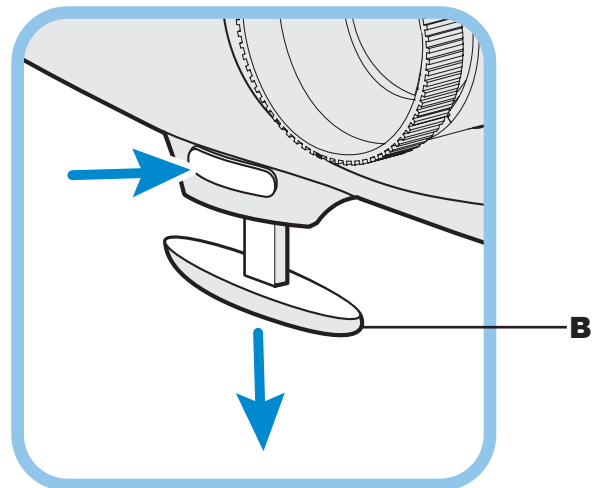
Houd rekening met het volgende wanneer u de projector instelt:

- De projectortafel of -kast moet vlak en stevig zijn.
- Plaats de projector zodanig dat hij loodrecht staat ten opzichte van het scherm.
- Zorg ervoor dat er geen kabels in de weg liggen die de projector kunnen doen omstoten.

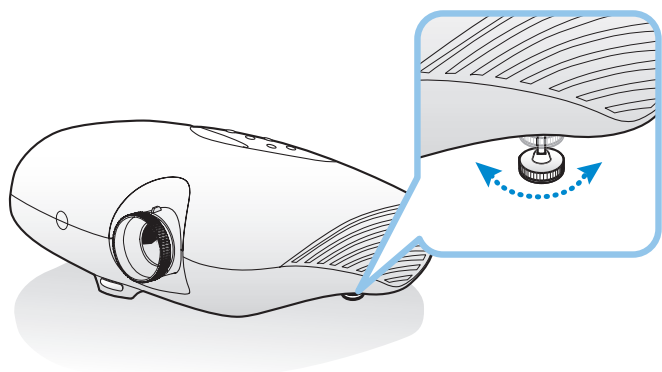
- 1.** Om de projectiehoogte te verhogen, heft u de projector op en drukt u op de knop voor de hoogteregeling **[A]**.



De hoogteregelaar springt omlaag **[B]**.



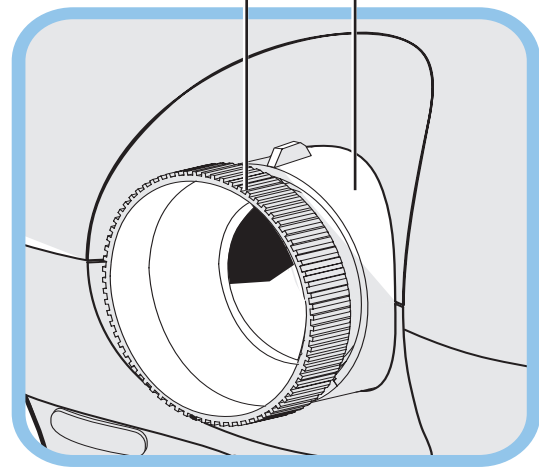
- 2.** Om de projectiehoogte aan te passen, drukt u op de knop voor de hoogteregelaar en dan op de pijl omlaag op de projector.
- 3.** Om de beeldhoek aan te passen, draait u de kantelregelaar naar rechts of naar links tot u de gewenste hoek verkrijgt.



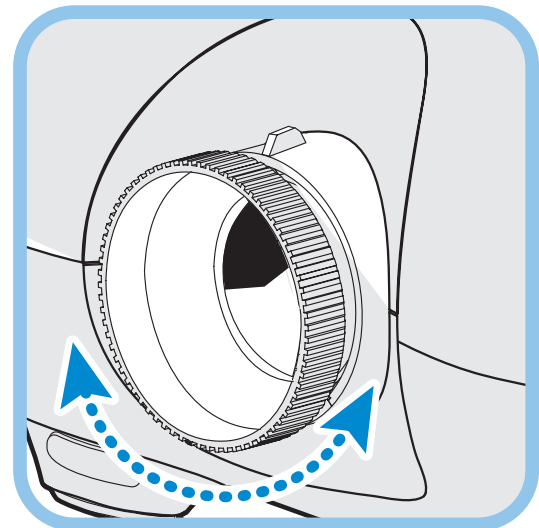
De focus en de zoom aanpassen

1. Zoek de regelringen voor zoomen en scherpstellen op de projector.

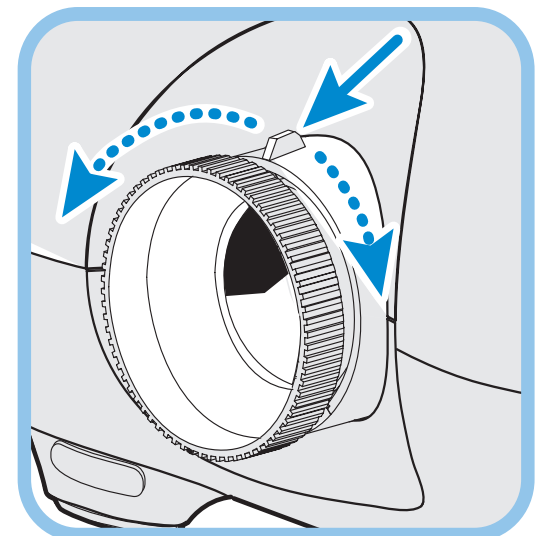
Focus Zoom



2. Gebruik de zoomregelaar om het geprojecteerde beeld en de schermgrootte groter of kleiner te maken.



3. Draai aan de focusregelaar om het geprojecteerde beeld scherp te stellen.



3. MENU-INSTELLINGEN VAN DE SCHERMWEERGAVE (ON-SCREEN DISPLAY, OSD)

OSD Menubediening

De projector beschikt over een OSD waarmee u het beeld kunt aanpassen en verschillende instellingen kunt wijzigen. Wanneer de projector is ingeschakeld, worden alle aangesloten apparaten gevonden. Als het aangesloten apparaat een PC is, drukt u op de juiste toets op het toetsenbord van de computer om de weergave-uitvoer over te schakelen naar de projector. (Raadpleeg de handleiding van de PC om de juiste Fn-toetsencombinatie te vinden om de weergave-uitvoer te wijzigen.)

Navigeren in de OSD

U kunt de pijltjestoetsen van de afstandsbediening of de knoppen op de projector gebruiken om te navigeren en wijzigingen aan te brengen in de OSD. De volgende illustratie toont de overeenkomstige knoppen op de afstandsbediening en op de projector.

1. Druk op de **Menu**-knop om de OSD te openen.
2. Er zijn vijf menu's. Druk op de pijltjestoetsen ◀ ▶ om de menu's te doorlopen.
3. Druk op de pijltjestoetsen ▲ ▼ om omhoog en omlaag te gaan in een menu.
4. Druk op ◀ ▶ om de waarde van een instelling te veranderen en dan op **Enter** om de nieuwe instelling te bevestigen.
5. Druk op **Menu** om de OSD te sluiten of een submenu te verlaten.

Beeld	Opties	Instellingen	Taal	Informatie		
☀	Helderheid		50			
🌑	Contrast		50			
🔍	Scherpte	0	25	50	75	100
🇳🇱	Kleur temperatuur	9300K	7500K	6500K	5000K	Gebruiker
📊	Verzadiging		50			
🇳🇱	Tint		50			
📺	Gamma	Film	Video	Bioscoop	Foto	PC
🌈	Kleur ruimte	Automatisch	RGB	REC709	REC610	
📺	Video Standaard	Automatisch	NTSC	PAL	SECAM	
📺	Automatische bronkeuze		Aan	Uit		
📺	Bron keuze			↔		
📺	Bronapparaat			↔		



Afhankelijk van de videobron zijn niet alle onderdelen in de OSD beschikbaar. De onderdelen Horizontale/Verticale Positie in het menu Instellingen kunnen bijvoorbeeld enkel worden gewijzigd wanneer er een PC is aangesloten. Onderdelen die niet beschikbaar zijn kunnen niet worden geopend en worden grijs weergegeven.

De taal van de OSD instellen

Het is aanbevolen om de OSD op uw projector te openen als referentie terwijl u dit onderdeel leest. Stel de OSD-taal van uw voorkeur in vóór u verder gaat. (De standaardtaal is Engels.)

1. Druk op de **Menu**-knop. Het menu **Beeld** verschijnt.

Beeld	Opties	Instellingen	Taal	Informatie	
Helderheid			50		
Contrast			50		
Scherpte	0	25	50	75	100
Kleur temperatuur	9300K	7500K	6500K	5000K	Gebruiker
Verzadiging			50		
Tint			50		
Gamma	Film	Video	Bioscoop	Foto	PC
Kleur ruimte	Automatisch	RGB	REC709	REC610	
Video Standaard	Automatisch	NTSC	PAL	SECAM	
Automatische bronkeuze		Aan	Uit		
Bron keuze			◀/▶		
Bronapparaat			◀/▶		

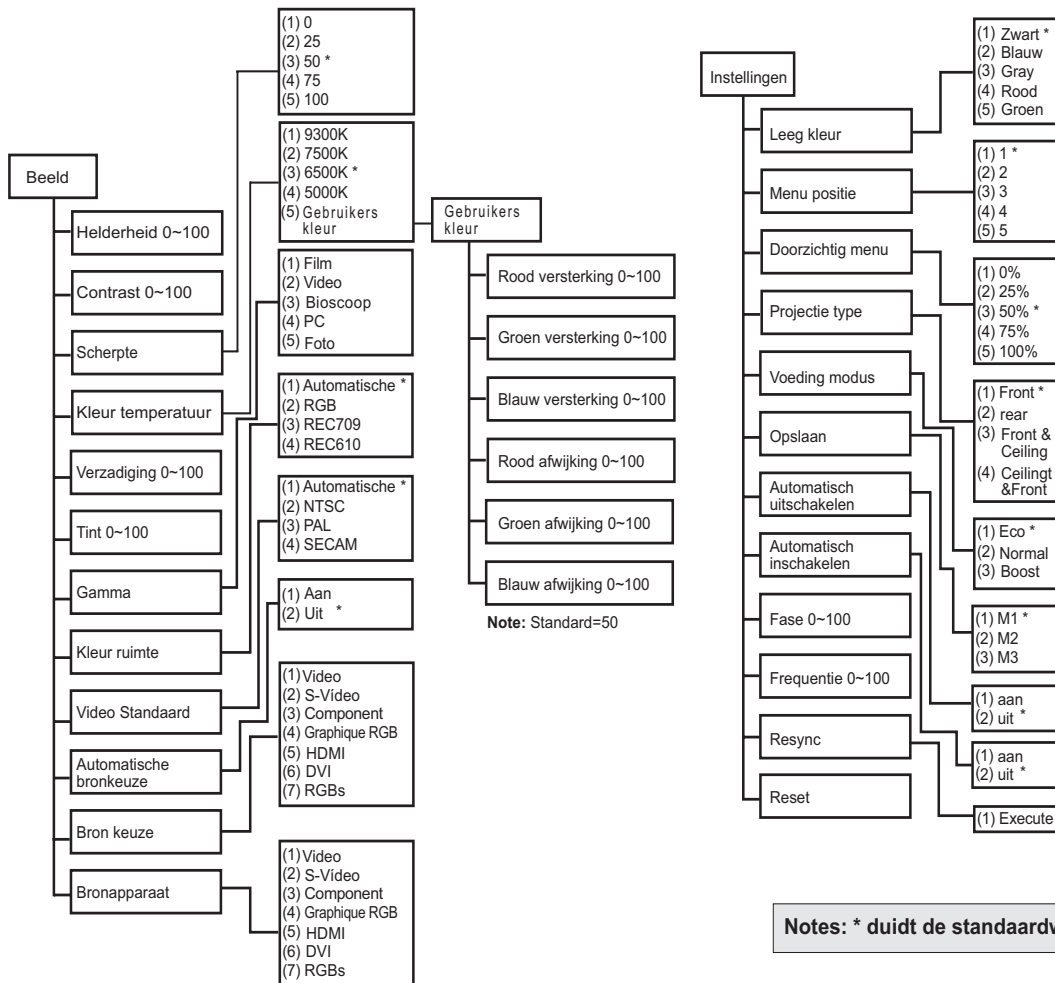
2. Druk op de pijltjestoetsen ◀ ▶ tot **Taal** is geselecteerd.

Beeld	Opties	Instellingen	Taal	Informatie
			Engels	
			Frans	
			Duits	
			Italiaans	
			Spaans	
			Nederlands	
			Vereenvoudigd Chinees	
			Russisch	

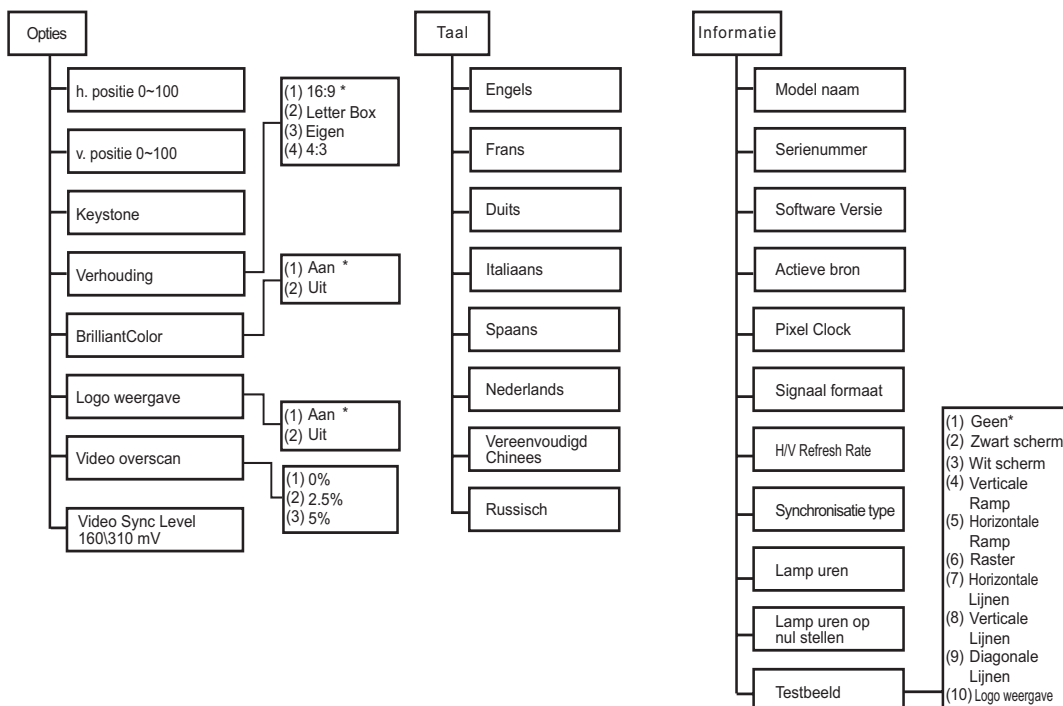
3. Druk op de pijltjestoetsen ▲ ▼ tot de gewenste **Taal** is geselecteerd.
4. Druk op de knop Menu om de taal te bevestigen en sluit de OSD.

Overzicht van het OSD-menu

Gebruik de illustratie hieronder om snel een instelling te vinden of om de mogelijke waarden van een instelling te controleren.



Notes: * duidt de standaardwaarde aan.




Menu Beeld

Druk op de knop **Menu** om het **OSD**-menu te openen. Druk op de pijltjestoetsen ◀ ▶ om naar het menu **Beeld** te gaan. Druk op de pijltjestoetsen ▲ ▼ om omhoog en omlaag te gaan in het menu **Beeld**. Druk op ◀ ▶ om de waarde van een instelling te veranderen en dan op **Enter** om de nieuwe instelling te bevestigen.

Beeld	Opties	Instellingen	Taal	Informatie	
Helderheid			50		
Contrast			50		
Scherpte	0	25	50	75	100
Kleur temperatuur	9300K	7500K	6500K	5000K	Gebruiker
Verzadiging			50		
Tint			50		
Gamma	Film	Video	Bioscoop	Foto	PC
Kleur ruimte	Automatisch	RGB	REC709	REC610	
Video Standaard	Automatisch	NTSC	PAL	SECAM	
Automatische bronkeuze		Aan	Uit		
Bron keuze			◀/▶		
Bronaapparaat			◀/▶		

ITEM	BESCHRIJVING	STANDAARD
Helderheid	Druk op de pijltjestoetsen ◀ ▶ om de helderheid aan te passen. (Bereik: 0 – 100)	50
Contrast	Druk op de pijltjestoetsen ◀ ▶ om het contrast aan te passen. (Bereik: 0 – 100)	50
Scherpte	Druk op de pijltjestoetsen ◀ ▶ om de beeldscherpte aan te passen. (Bereik: 0-100)	50
Kleurtemperatuur	Druk op de pijltjestoetsen ◀ ▶ om de tint/kleur van het beeld aan te passen. (Opties: 9300K, 7500K, 6500K, 5000K, USER) Zie "Menu Gebruikerskleur" op pagina 29	6500K
Verzadiging	Druk op de pijltjestoetsen ◀ ▶ om de beeldverzadiging aan te passen. (Range: 0 – 100) Opmerking: Kleurverzadiging kan enkel worden ingesteld bij Video en S-Video.	50
Tint	Druk op de pijltjestoetsen ◀ ▶ om de beeldtint aan te passen (Bereik: 0 – 100) Opmerking: De kleurtint kan enkel worden ingesteld bij Video en S-Video.	50
Gamma	Druk op de pijltjestoetsen ◀ ▶ om de gammacorrectie van het beeld aan te passen. (Opties: Film, Video, Cinema, Foto, PC)	PC [VGA] Video [DVI, HDMI, Component, Video, S-Video, en RGB's]
Kleurruimte	Druk op de pijltjestoetsen ◀ ▶ om de kleurruimte aan te passen. (Opties: Auto – RGB – REC709 (YPbPr) – REC610 (YCbCr)) Opmerking: Kleurruimte is enkel beschikbaar voor component, PC, HDMI, en DVI.	Auto

ITEM	BESCHRIJVING	STANDAARD
Videostandaard	Druk op de pijltjestoetsen ◀ ▶ om de videostandaard aan te passen (Opties: Auto, NTSC, PAL, SECAM) Opmerking: De videostandaard kan enkel worden ingesteld bij Video en S-Video.	Auto
Automatische bronkeuze	Druk op de pijltjestoetsen ◀ ▶ om automatische bronkeuze in te schakelen.	UIT
Bron keuze	<p>Druk op de pijltjestoetsen ◀ ▶ om handmatig de bron te selecteren. Het volgende scherm verschijnt:</p>  <p>Druk op de pijltjestoetsen ▲ ▼ om omhoog en omlaag te gaan in het menu. Druk op de pijltjestoetsen om een invoerbron te selecteren:</p> <p>Video: hiermee kiest u composiet video als invoerbron. Composiet video combineert alle drie de YUV-videosignalen in één kanaal. NTSC-, PAL- en SECAM-televisie zijn voorbeelden van composiet videobronnen. S-Video en component video geven een scherper beeld dan composiet video.</p> <p>S-Video: hiermee kiest u Super Video als invoerbron. S-Video combineert de drie YUV-videosignalen in twee kanalen. S-Video geeft een scherper beeld dan composiet video, maar is niet zo goed als component video.</p> <p>Component: Hiermee kiest u component video als invoerbron. Component video behoudt de drie YUV-videosignalen in drie aparte kanalen en geeft een scherper beeld dan composiet video en S-Video.</p> <p>Graphique RGB: hiermee kiest u RGB-invoer om beelden weer te geven van een computer.</p> <p>DVI: hiermee kiest u Digital Video Input voor digitale weergavekwaliteit.</p> <p>HDMI: Hiermee kiest u een High Definition Multimedia Interface. HDMI is een punt-tot-punt interface voor videosignalen die is ontworpen als een oplossing met één kabel voor homecinema's en consumentenelektronica.</p> <p>RGB's: RGB-connectoren worden het meest gebruikt in Europa. RGB's worden gebruikt om VCR's en DVD-spelers aan te sluiten op TV's.</p> <p>Wanneer de optie RGB-invoer is geselecteerd, zijn de Composiet videoinvoer (CVBS) en de Component videoinvoer (YpRpB) automatisch uitgeschakeld. CVBS en YpRpB moeten handmatig opnieuw worden geactiveerd indien nodig. Het RGB-apparaat moet worden aangesloten met behulp van de component RCA-invoer voor RGB-signalen en de Sync(s) die is (zijn) aangesloten op de Composiet videoinvoer.</p> <p>Waarschuwing: De kleurtemperatuur kan worden aangepast door de versterking van rood, blauw, groen, roodafwijking, blauwafwijking en groenafwijking te wijzigen.</p>	—
Bronapparaat	Druk op Enter om bronselectie in te schakelen (Automatische bronkeuze moet zijn ingeschakeld).	Volledig

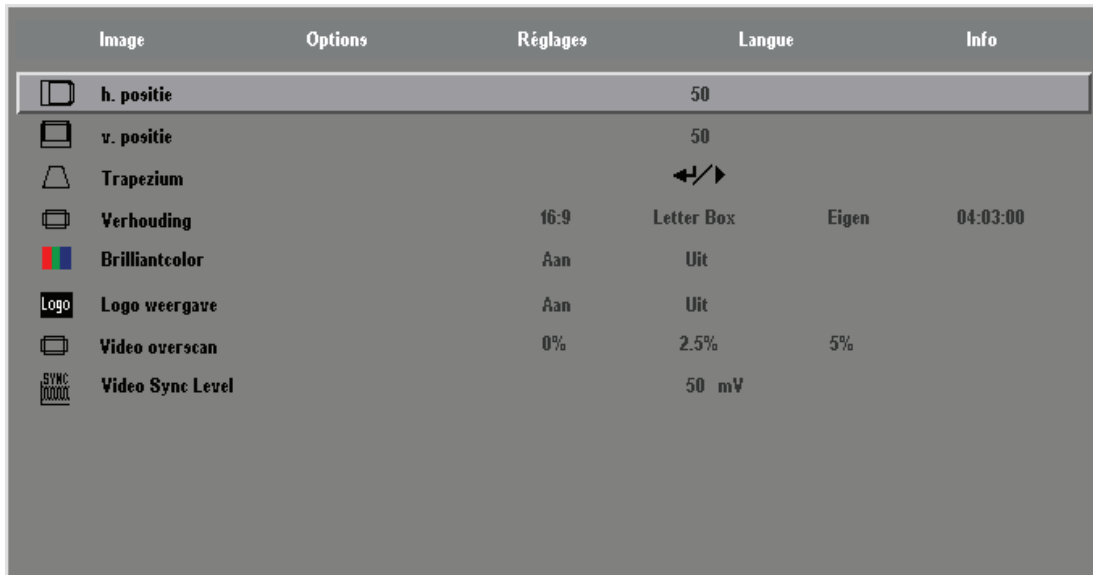
Beschikbare menufuncties in de OSD per aangesloten bron

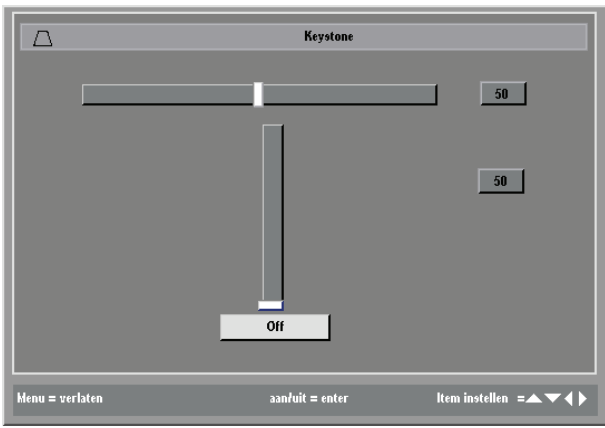
FUNCTIE	RGB	DVI	HDMI	COMPONENT VIDEO	COMPOSITIE VIDEO	S-VIDEO	RGB's
Helderheid	x	x	x	x	x	x	x
Contrast	x	x	x	x	x	x	x
Scherpte	x	x	x	x	x	x	x
Kleurtemperatuur	x	x	x	x	x	x	x
Kleurverzadiging				x	x	x	
Kleurtint				x	x	x	
Gamma	x	x	x	x	x	x	x
Kleurruimte	x	x	x	x			
Videostandaard					x	x	

x = beschikbaar bij deze beeldbron

Opties

Druk op de knop **Menu** om het **OSD**-menu te openen. Druk op de pijltjestoetsen ◀ ▶ om naar het menu Opties te gaan. Druk op de pijltjestoetsen ▲ ▼ om omhoog en omlaag te gaan in het menu **Opties**. Druk op ◀ ▶ om de waarde van een instelling te veranderen en dan op **Enter** om de nieuwe instelling te bevestigen.



ITEM	BESCHRIJVING	STANDAARD
Horizontale positie	Druk op de pijltjestoetsen ◀ ▶ om het beeld naar links of naar rechts te verplaatsen. (Bereik: 0 – 100)	50
Verticale positie	Druk op de pijltjestoetsen ◀ ▶ om het beeld naar omhoog of naar omlaag te verplaatsen. (Bereik: 0 – 100)	50
Trapezium	<p>Druk op de pijltjestoetsen ◀ ▶ om Naar het Trapezium-scherm te gaan. Druk op de pijltjestoetsen ◀ ▶ om de linkse en rechte vervorming het geprojecteerde beeld te corrigeren. Druk op de pijltjestoetsen ▲ ▼ om de vervorming omhoog en omlaag te corrigeren. Druk op Enter om trapeziumcorrectie in en uit te schakelen. (Bereik: - 50 – +50)</p> 	0
Verhouding	Druk op de pijltjestoetsen ◀ ▶ om te kiezen tussen het 4:3 standaardformaat, Letter Box, Native en het 16:9 High Definition TV (HDTV) formaat.	16:9

ITEM	BESCHRIJVING	STANDAARD
Brilliantcolor	Druk op de pijtjestoetsen ◀ ▶ om brilliant-color Aan of Uit te zetten. (Bereik: AAN – UIT) Brilliant Color Technology zorgt voor levendigere, rijke kleuren en versterkt tegelijkertijd de mid-tones en superieure zwartniveaus.	AAN
Logo weergave	Druk op ◀ ▶ om in te schakelen of uit te schakelen of het logo wordt weergegeven wanneer de projector opstart en wanneer er geen bron wordt gevonden. (Bereik: AAN – UIT)	AAN
Video-overscan	Druk op de pijtjestoetsen ◀ ▶ om de video-overscan in te stellen. (Opties: 0 %; 2,5%; 5%)	0%
Video Sync Level (Beeldsynchro- nisatieniveau)	Druk op de pijtjestoetsen ◀ ▶ om het niveau van beeldsynchro- nisatie in te stellen wanneer er geen signaal is gevonden (enkel bij component invoer). (Bereik: 160 – 300 mv).	280mV

Menu Instellingen

Druk op de knop **Menu** om het **OSD**-menu te openen. Druk op de pijltjestoetsen ◀ ▶ om naar het menu **Instellingen** te gaan. Druk op de pijltjestoetsen ▲ ▼ om omhoog en omlaag te gaan in het menu. Druk op ◀ ▶ om de waarde van een instelling te veranderen en dan op **Enter** om de nieuwe instelling te bevestigen.

Image	Options	Réglages	Langue	Info		
	Helderheid		50			
	Contrast		50			
	Scherpte	0	25	50	75	100
	Kleur temperatuur	9300K	7500K	6500K	5000K	Gebruiker
	Verzadiging		50			
	Tint		50			
	Gamma	Film	Video	Bioscoop	Foto	PC
	Kleur ruimte	Automatisch	RGB	REC709	REC610	
	Video Standaard	Automatisch	NTSC	PAL	SECAM	
	Automatische bronkeuze		Aan	Uit		
	Bron keuze			◀/▶		
	Bronaapparaat			◀/▶		

ITEM	BESCHRIJVING	STANDAARD
Leeg scherm	Druk op de pijltjestoetsen ◀ ▶ om een achtergrondkleur voor het lege scherm te selecteren. (Opties: Zwart – Rood – Groen – Blauw – Wit)	Zwart
Menu positie	Druk op de pijltjestoetsen ◀ ▶ om de OSD op het scherm te plaatsen. (Opties: Links bovenaan, Rechts bovenaan, Centraal, Links onderaan, Rechts onderaan)	Links bovenaan
Doorzichtig menu	Druk op de pijltjestoetsen ◀ ▶ om de transparantie van het menuscherm in te stellen. (Opties: 0, 25, 50, 75, 100%)	50%
Projectie type	Druk op de pijltjestoetsen ◀ ▶ om te kiezen uit vier projectie-methodes: Tafelmontage, voor het scherm Tafelmontage, achter het scherm Plafondmontage, voor het scherm Plafondmontage, achter het scherm	Tafel voor
Voeding modus	Druk op de pijltjestoetsen om de opties voor de energiemodus in te stellen. (Opties: Eco (180W), Normaal (200W), Boost (230W)) Eco-modus verbruikt minder energie en verlengt de levensduur van de lamp, maar vermindert de helderheid van de lamp.	Eco
Opslaan	Slaat de huidige instellingen op in het geheugen. Er zijn drie geheugenplaatsen: M1, M2, M3.	—

ITEM	BESCHRIJVING	STANDAARD
Automatisch afsluiten	Druk op de pijltjestoetsen ◀ ▶ om het automatisch uitschakelen van de lamp na 10 minuten zonder activiteit in of uit te schakelen. (Opties: AAN – UIT)	UIT
Automatisch opstarten	Druk op de pijltjestoetsen ◀ ▶ om het automatisch opstarten van de lamp in of uit te schakelen. (Opties: AAN – UIT)	UIT
Fase	Druk op de pijltjestoetsen ◀ ▶ om de A/D sampling-klok aan te passen. (Bereik: 0 – 100)	50
Frequentie	Druk op de pijltjestoetsen ◀ ▶ om het A/D sampling-nummer aan te passen. (Bereik: 0 – 100)	50
Resync	Druk op de pijltjestoetsen ◀ ▶ om de projector automatisch te synchroniseren met de invoerbron. (Bereik: 10 – 20 sec.)	15
Reset	Herstelt alle instellingen terug naar de standaardwaarden.	—



OPMERKING

De menufuncties in het Configuratiemenu zijn beschikbaar bij alle beeldbronnen.

Menu Taal

Druk op de knop **Menu** om het **OSD**-menu te openen. Druk op de pijltjestoetsen ◀ ▶ om naar het menu **Taal** te gaan. Druk op de pijltjestoetsen ▲ ▼ om omhoog en omlaag te gaan in het menu **Taal**. Kies de waarde en druk op **Enter** om de nieuwe instelling te bevestigen.

Beeld	Opties	Instellingen	Taal	Informatie
			Engels	
			Frans	
			Duits	
			Italiaans	
			Spaans	
			Nederlands	
			Vereenvoudigd Chinees	
			Russisch	

ITEM	BESCHRIJVING	STANDAARD
Taal	Druk op de pijltjestoetsen ◀ ▶ om de gewenste taal te kiezen. Taalopties: Engels, Frans, Duits, Italiaans, Spaans, Nederlands, Vereenvoudigd Chinees, Russisch.	Engels

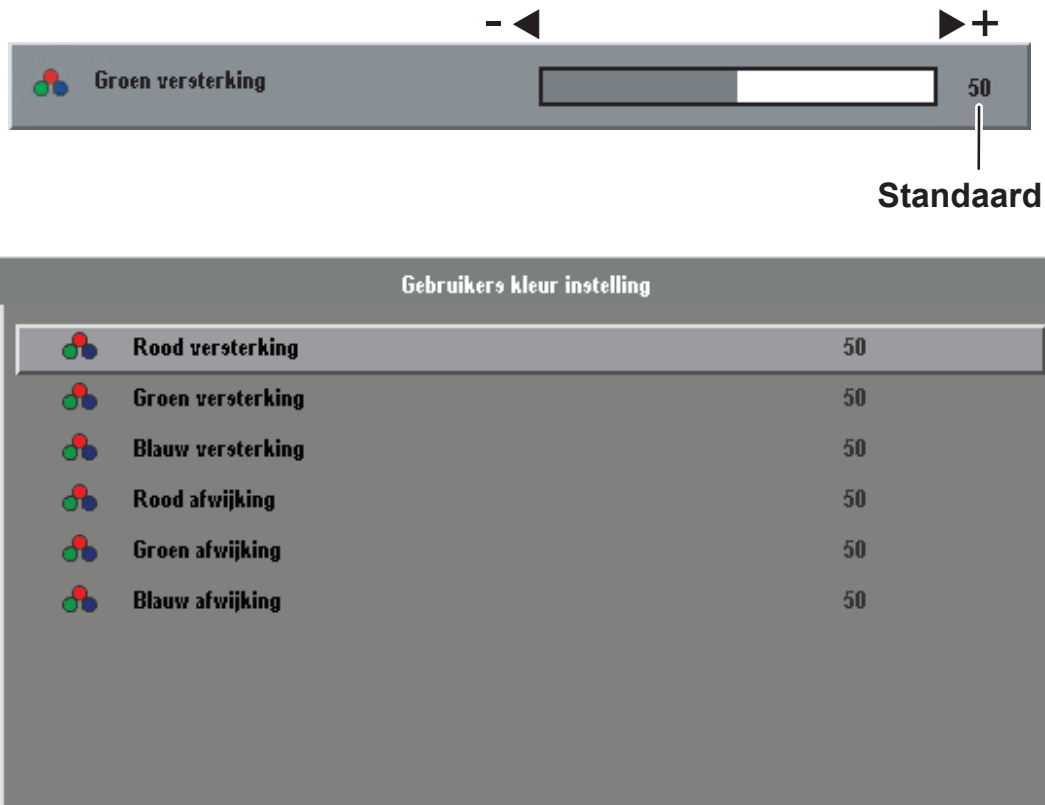


OPMERKING

De menufuncties in het menu Taal zijn beschikbaar bij alle beeldbronnen.

Menu Gebruikerskleur

Druk op de knop **Menu** om het **OSD**-menu te openen. Druk op de pijltjestoetsen ◀ ▶ om naar het menu **Beeld** te gaan. Druk op de pijltjestoetsen ▲ ▼ om omhoog en omlaag te gaan naar het menu **Kleurtemperatuur**. Druk op de pijltjestoetsen ▲ ▼ om omhoog en omlaag te gaan naar het menu **Gebruikerskleur**. Druk op de pijltjestoetsen ▲ ▼ om een keuze te maken en druk op de pijltjestoetsen ◀ ▶ om de instelling aan te passen. Druk op **Enter** om te bevestigen. Zie het voorbeeld hieronder:














ITEM	BESCHRIJVING	STANDAARD
Rood versterking	Druk op de pijltjestoetsen ◀ ▶ om het rode kleurniveau aan te passen. (Bereik: 0 – 100)	50
Groen versterking	Druk op de pijltjestoetsen ◀ ▶ om het groene kleurniveau aan te passen. (Bereik: 0 – 100)	50
Blauw versterking	Druk op de pijltjestoetsen ◀ ▶ om het blauwe kleurniveau aan te passen. (Bereik: 0 – 100)	50
Rood afwijking	Druk op de pijltjestoetsen ◀ ▶ om het rode afwijkingniveau aan te passen. (Bereik: 0 – 100)	50
Groen afwijking	Druk op de pijltjestoetsen ◀ ▶ om het groene afwijkingniveau aan te passen. (Bereik: 0 – 100)	50
Blauw afwijking	Druk op de pijltjestoetsen ◀ ▶ om het blauwe afwijkingniveau aan te passen. (Bereik: 0 - 100)	50



De kleurtemperatuur kan worden aangepast door de versterking van rood, blauw, groen, roodafwijking, blauwafwijking en groenafwijking te wijzigen.

Menu Informatie

Druk op de knop **Menu** om het **OSD**-menu te openen. Druk op de pijltjestoetsen ◀ ▶ om naar het menu Informatie te gaan. Druk op de pijltjestoetsen ▲ ▼ om omhoog en omlaag te gaan in het menu **Informatie**.

Image	Options	Réglages	Langue	Info
	Model naam		D10	
	Serienummer		9999999	
	Software Versie		DPE01	
	Actieve bron		HDTV	
	Pixel-Klok		74.5MHz	
	Signaal formaat		1280X720	
	H/V Refresh Rate		45K / 60HZ	
	Synchronisatie type		Sync On Green	
	Lamp uren		0	
	Lamp uren op nul stellen		◀ / ▶	
	Testbeeld		Geen	

ITEM	BESCHRIJVING	STANDAARD
Model naam	Geeft de modelnaam weer van het apparaat (D10).	Deze items dienen enkel om iets weer te geven.
Serienummer	Geeft het serienummer van het apparaat weer.	
Software Versie	Geeft informatie weer over de softwareversie.	
Actieve bron	Geeft de actieve bron weer.	
Pixel-Klok	Geeft informatie weer over de sampling-frequentie.	
Signaalformaat	Geeft informatie over het soort signaalformaat.	
H/V Refresh Rate	Geeft de horizontale en verticale refresh rates weer.	
Synchronisatie type	Geeft informatie weer over het sync-type signaal.	
Lamp uren	Toont het aantal uren dat de lamp is gebruikt in Eco en in Normal-modus.	
Lamp uren op nul stellen	Nadat u de lamp hebt vervangen, moet u dit item resetten. Zie "De projectielamp vervangen" op pagina 31.	
Testbeeld	Geeft informatie weer over het soort testbeeld (Bereik: Geen, Zwart scherm, Wit scherm, Verticale ramp, Horizontale ramp, Rooster, Horizontale lijnen, Verticale lijnen, Diagonale lijnen, Logoweergave).	Geen

4. ONDERHOUD EN VEILIGHEID

De projectielamp vervangen

Sim2 raadt aan om de projectielamp te vervangen nadat er een waarschuwingsbericht wordt weergegeven **Waarschuwing: maximaal aantal lampuren overschreden**. De lamp mag enkel worden vervangen door een gecertificeerde reservelamp. U kunt deze bestellen bij uw lokale verdeler.

Waarschuwing: maximaal aantal lampuren overschreden.

Neem contact op met uw verdeler voor het vervangen van de lamp.

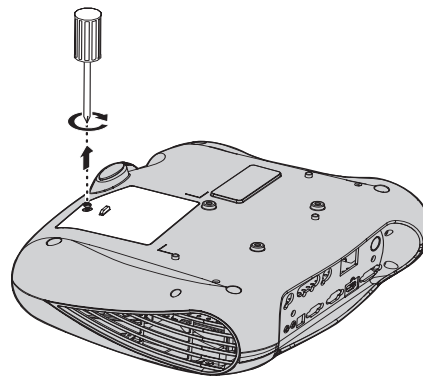
Belangrijk!

1. *De lamp bevat een bepaalde hoeveelheid kwik en moet worden verwijderd conform de lokale regelgeving.*
2. *Vermijd contact met het glazen oppervlak van de nieuwe lamp: dit kan de levensduur van de lamp verkorten.*

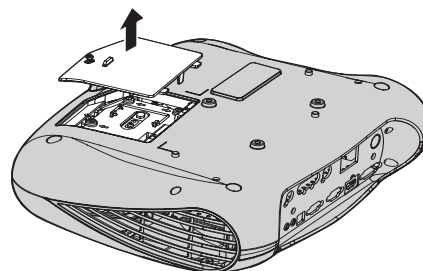


Schakel de projector minstens een uur voordat u de lamp vervangt uit en ontkoppel hem. Dit niet doen kan zware brandwonden veroorzaken.

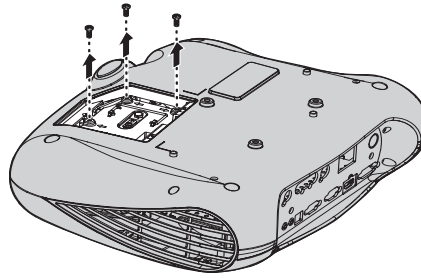
1. Maak de schroef los op het deksel van de lamphouder.



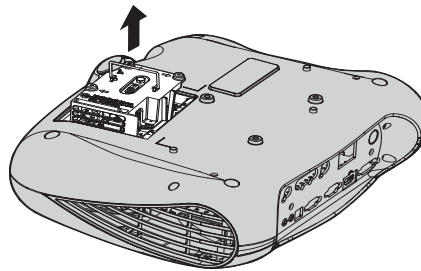
2. Open het deksel van de lamphouder.



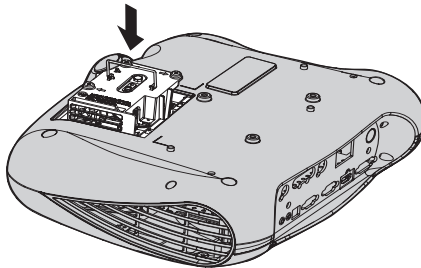
- 3.** Verwijder de drie schroeven uit de lampmodule.



- 4.** Hef het hendel van de module omhoog.



- 5.** Trek krachtig aan het modulehendel om de lampmodule te verwijderen.

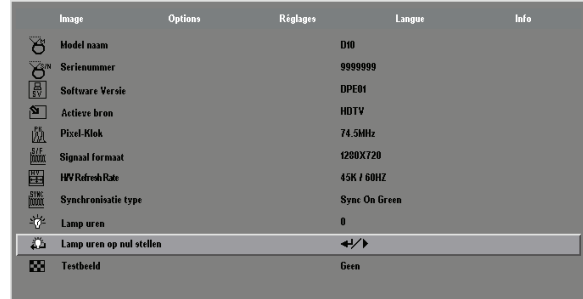


- 6.** Voer stappen 1 tot 5 uit in omgekeerde volgorde om de nieuwe lampmodule te installeren.

De lamp resetten

Nadat u de lamp hebt vervangen, moet u de uurteller van de lamp opnieuw op nul instellen. Ga als volgt te werk:

1. Druk op de knop Menu om het OSD-menu te openen.
2. Druk op de pijltjestoetsen ◀ ▶ om naar het menu Informatie te gaan.
3. Druk op de pijltjestoetsen ▲ ▼ om naar Lampuren resetten te gaan.
4. Druk op de pijltjestoetsen ◀ ▶ of op Enter. Er verschijnt een scherm met een melding.
5. Druk op de pijltjestoetsen in deze volgorde:
▼ ▲ ◀ ▶.
Het Status-menu verschijnt opnieuw en toont dat de lampuren opnieuw op nul zijn ingesteld.



De projector schoonmaken

De projector schoonmaken om stof en vuil te verwijderen helpt om het apparaat probleemloos te laten functioneren.



1. *Schakel de projector uit en ontkoppel hem minstens een uur voordat u hem schoonmaakt. Dit niet doen kan zware brandwonden veroorzaken.*
2. *Gebruik enkel een vochtige doek bij het schoonmaken. Laat geen water binnendringen door de ventilatieopeningen van de projector.*
3. *Als er een beetje water in de projector terechtkomt bij het schoonmaken, laat deze dan enkele uren uit het stopcontact in een goed verluchte kamer staan voordat u hem gebruikt.*
4. *Als er veel water in de projector terechtkomt bij het schoonmaken, moet u deze laten repareren.*

De lens schoonmaken

U kunt in de meeste camerawinkels een schoonmaakmiddel kopen voor optische lenzen. Ga als volgt te werk bij het schoonmaken van de projectoerlens.

1. Breng een beetje schoonmaakmiddel voor optische lenzen aan op een schone, zachte doek. (Breng het schoonmaakmiddel niet rechtstreeks aan op de lens.)
2. Wrijf zachtjes in cirkeltjes over de lens.



1. *Gebruik geen bijtende schoonmaakmiddelen of oplosmiddelen.*
2. *Vermijd het gebruik van schoonmaakmiddel op de behuizing van de projector om verkleuring of vervaging te voorkomen.*

5. PROBLEMEN OPLOSSEN

Deze richtlijnen geven tips over het omgaan met problemen die kunnen optreden bij het gebruik van de projector. Als het probleem nog steeds niet is opgelost, neem dan contact op met uw verdeler voor meer hulp.

De problemen die blijven bestaan nadat u ze hebt proberen oplossen, zijn vaak te wijten aan iets eenvoudigs zoals een losgekomen verbinding. Controleer het volgende voor u verder gaat met de probleemspecifieke oplossingen.

- Gebruik een andere elektrisch apparaat om te controleren of het stopcontact werkt.
- Zorg ervoor dat de projector is ingeschakeld.
- Zorg ervoor dat alle verbindingen goed zijn aangesloten.
- Zorg ervoor dat het aangesloten apparaat is ingeschakeld.
- Zorg ervoor dat een aangesloten PC niet in standby-modus staat.
- Zorg ervoor dat een aangesloten laptop is ingesteld voor externe schermweergave. (Dit doet u meestal door op een Fn-toetsencombinatie te drukken op de laptop.)

Tips bij het oplossen van problemen

Probeer in elk onderdeel over een specifiek probleem de stappen uit in de vermelde volgorde. Dit kan u helpen om het probleem sneller op te lossen.

Probeer het probleem zo nauwkeurig mogelijk te lokaliseren om het vervangen van niet-defecte onderdelen te vermijden.

Als u bijvoorbeeld de batterijen vervangt en het probleem blijft bestaan, plaats dan opnieuw de oorspronkelijke batterijen en ga naar de volgende stap.

Houd een overzicht bij van de stappen die u neemt bij het oplossen van een probleem: deze informatie kan nuttig zijn wanneer u belt voor technische ondersteuning of om aan onderhoudspersoneel door te geven.

Foutmeldingen van de controlelampjes

Als er een fout optreedt, blijft het controlelampje branden tot het AC-stroomsnoer wordt verwijderd. Een melding van het controlelampje wordt bepaald door de flitsvolgorde. Een lange flits duurt 1 seconde. Een korte flits duurt 0,3 seconde. De meldingen van de controlelampjes staan hieronder opgesomd:

BOODSCHAP VAN DE FOUTCODE	FLITSEN
Omgevingstemperatuur te hoog	1 lange flits / 1 korte flits
DMD-temperatuur te hoog	1 lange flits / 2 korte flitsen
Lamp-temperatuur te hoog	1 lange flits / 3 korte flitsen
Ventilator 1 geblokkeerd	1 lange flits / 4 korte flitsen
Ventilator 2 geblokkeerd	2 lange flitsen / 2 korte flitsen
Ventilator 3 geblokkeerd	2 lange flitsen / 3 korte flitsen
Ventilator 4 geblokkeerd	2 lange flitsen / 4 korte flitsen
Initialisatie DMD mislukt	3 lange flitsen / 1 korte flits
Initialisatie lamp mislukt	3 lange flitsen / 2 korte flitsen
Ballast UART-fout	3 lange flitsen / 3 korte flitsen
Temperatuursensor defect	3 lange flitsen / 4 korte flitsen
Vergrendeling open	4 lange flitsen / 1 korte flits



OPMERKING

De controlelampjes knipperen enkel in het blauw.

Vaak voorkomende problemen en oplossingen

Dit onderdeel beschrijft enkele vaak voorkomende problemen en hun oplossingen.

Problemen met het beeld

Probleem: Er verschijnt geen beeld op het scherm

1. Controleer de instellingen op uw laptop of desktop PC.
2. Schakel alle apparatuur uit en schakel ze in de juiste volgorde opnieuw in.

Probleem: Het beeld is wazig

1. Pas de **Focus** aan op de projector.
2. Druk op de knop **Auto** op de afstandsbediening of de projector.
3. Zorg ervoor dat de afstand tussen de projector en het scherm zich binnen het aangeduide bereik van 7 meter bevindt.
4. Controleer of de projectorlens schoon is.

Probleem: Het beeld is breder aan de bovenkant of de onderkant (trapeziumeffect)

1. Plaats de projector zodanig dat hij zo loodrecht mogelijk staat ten opzicht van het scherm.
2. Gebruik de knop Trapeziumcorrectie op de afstandsbediening of projector om het probleem op te lossen.

Probleem: Het beeld is gespiegeld of ondersteboven

Controleer de instelling bij **Projectie** in het **Help**-menu van de OSD.

Probleem: Het beeld is gestreept

1. Zet de standaardinstellingen terug voor **Frequentie** en **Tracking** in het **Help**-menu van de OSD.
2. Sluit de projector aan op een andere computer om zeker te zijn dat het probleem niet wordt veroorzaakt door de videokaart van een aangesloten PC.

Probleem: Het beeld is effen zonder contrast

Pas de instelling voor **Contrast** aan in het **Beeld**-menu van de OSD.

Probleem: De kleur van het geprojecteerde beeld is niet dezelfde als de kleur van het oorspronkelijke beeld.

Pas de instellingen voor **Kleurtemperatuur** en voor **Gamma** aan in het **Beeld**-menu van de OSD.

Problemen met de lamp

Probleem: Er komt geen licht uit de projector

1. Controleer of de stroomkabel goed is aangesloten.
2. Controleer of de stroombron werkt door deze te testen met een andere elektrisch apparaat.
3. Start de projector opnieuw op in de juiste volgorde en controleer of het Power-lampje groen is.
4. Als u onlangs de lamp hebt vervangen, probeer dan de lamp opnieuw te plaatsen.
5. Vervang de lampmodule.
6. Plaats de oude lamp terug in de projector en laat de projector repareren.

Probleem: De lamp valt uit

1. Stroomstoringen kunnen de lamp doen uitvallen. Druk tweemaal op de Power-knop om de projector uit te schakelen. Druk opnieuw op de power-knop wanneer het Power-lampje brandt.
2. Vervang de lampmodule.
3. Plaats de oude lamp terug in de projector en laat de projector repareren.

Problemen met de afstandsbediening

Probleem: De projector reageert niet op de afstandsbediening

1. Richt de afstandsbediening op de sensor van de projector.
2. Zorg dat het traject tussen de afstandsbediening en de sensor niet is belemmerd.
3. Schakel alle tl-lampen in de ruimte uit.
4. Controleer de polariteit van de batterij.
5. Vervang de batterijen.
6. Schakel andere apparaten in de buurt die infrarood gebruiken uit.
7. Laat de afstandsbediening repareren.

6. SPECIFICATIES

Hardwarespecificaties

MODEL	D10
Weergavetype	TI DMD 0,65-inch x 1, 12 graden, LVDS DMD met DDP3020
Resolutie	WXGA (1280x768)
Kleur	16,7 miljoen (24-bits/pixel)
Gewicht	4kg / 8,8lbs
Projectie-afstand	1,5 tot 7 meter
Grootte van projectiescherm	0,98 tot 5,25 meter
Projectielens	Manuele zoom; manuele scherpstelling
Zoomverhouding	1,15:1
Horizontale trapeziumcorrectie	+/- 40 graden
Verticale trapeziumcorrectie	+/- 15 graden
Projectiemethodes	Tafel voor/achter; plafond voor/achter
Datacompatibiliteit	IBM PC of compatibles (VGA, SVGA, XGA, SXGA), Mac
SDTV/EDTV/HDTV	480i, 576i/480p, 576p/720p, 1080i, 1080p
Videocompatibiliteit	NTSC/NTSC 4,43, PAL (B/G/H/I/M/N 60), SECAM
H-Sync	15,31 – 90 kHz
V-Sync	50 – 85 Hz
Veiligheidscertificaten	FCC klasse B, UL, c-UL, CE, CCC, EN 60950-1 2004, Laagspanningsrichtlijn 2006/95EC, UL 60950-1
Werkings temperatuur	10° C ~ 35° C
Afmetingen	Zie "Afmetingen van de projector" op pagina 41
Energieverbruik	110Vac: Gemiddeld 253W (normale modus); Gemiddeld 228W (Eco-modus) 220Vac: Gemiddeld 246W (normale modus); Gemiddeld 222W (Eco-modus) (AC-invoer: 100 - 240Vac 3.0A - 1 .2A 50/60Hz)
Standby	< 1 watt
Lamp	Boost-modus: 230W; normale modus: 200W; Eco-modus: 180W

Invoer-/uitvoerconnectoren

MODEL	D10
PC	RGB
Video	Composiet video (RCAx1)
	Mini-jack naar S-Video (Mini-DIN)
	Component (RCA x3)
	DVI-D (HDCP)
	HDMI (HDCP)

D10 Tabel met projectie-afstanden en projectiegroottes

1,53:1							
MAX. SCHERMGROOTTE (BREED)						Projectie-afstand	
Diagonaal		Breedte		Hoogte			
m	in.	m	in.	m	in.	m	in.
1,27	50"	1,11	43,58"	0,62	24,51"	1,69	66,68"
1,52	60"	1,33	52,29"	0,75	29,42"	2,03	80,01"
1,78	70"	1,55	61,01"	0,87	34,32"	2,37	93,35"
2,03	80"	1,77	69,73"	1,00	39,22"	2,71	106,68"
2,29	90"	1,99	78,44"	1,12	44,12"	3,05	120,02"
2,54	100"	2,21	87,16"	1,25	49,03"	3,39	133,35"
2,79	110"	2,44	95,87"	1,37	53,93"	3,73	146,69"
3,05	120"	2,66	104,59"	1,49	58,83"	4,06	160,02"
3,81	150"	3,32	130,74"	1,87	73,54"	5,08	200,03"
4,57	180"	3,98	156,88"	2,24	88,25"	6,10	240,03"
5,08	200"	4,43	174,32"	2,49	98,05"	6,77	266,70"
6,35	250"	5,53	217,89"	3,11	122,57"	8,47	333,38"
7,62	300"	6,64	261,47"	3,74	147,08"	10,16	400,05"

1,76:1							
MAX. SCHERMGROOTTE (TELE)						Projectie-afstand	
Diagonaal		Breedte		Hoogte			
m	in.	m	in.	m	in.	m	in.
1,27	50"	1,11	43,58"	0,62	24,51"	1,95	76,70"
1,52	60"	1,33	52,29"	0,75	29,42"	2,34	92,04"
1,78	70"	1,55	61,01"	0,87	34,32"	2,73	107,38"
2,03	80"	1,77	69,73"	1,00	39,22"	3,12	122,72"
2,29	90"	1,99	78,44"	1,12	44,12"	3,51	138,06"
2,54	100"	2,21	87,16"	1,25	49,03"	3,90	153,40"
2,79	110"	2,44	95,87"	1,37	53,93"	4,29	168,74"
3,05	120"	2,66	104,59"	1,49	58,83"	4,68	184,08"
3,81	150"	3,32	130,74"	1,87	73,54"	5,84	230,10"
4,57	180"	3,98	156,88"	2,24	88,25"	7,01	276,12"
5,08	200"	4,43	174,32"	2,49	98,05"	7,79	306,79"
6,35	250"	5,53	217,89"	3,11	122,57"	9,74	383,49"
7,62	300"	6,64	261,47"	3,74	147,08"	11,69	460,19"

7. TIMING-TABEL

De projector kan verscheidene resoluties weergeven. De tabel hieronder geeft een overzicht van de resoluties die de projector kan weergeven.

SIGNAAL	RESOLUTIE	FREQ. V	FREQ. H	VIDEO	S-VIDEO	RGB's	COMPONENT	RGB	DVI-D	HDMI
VESA	640x480	59,94	31,47	—	—	—	—	○	○	○
	640x480	72,81	37,86	—	—	—	—	○	○	○
	640x480	74,99	37,49	—	—	—	—	○	○	○
	640x480	85	43,27	—	—	—	—	○	○	○
	800x600	56,25	35,15	—	—	—	—	○	○	○
	800x600	60,32	37,88	—	—	—	—	○	○	○
	800x600	72,19	48,08	—	—	—	—	○	○	○
	800x600	75	46,87	—	—	—	—	○	○	○
	800x600	85,06	53,67	—	—	—	—	○	○	○
	1024x768	60	48,36	—	—	—	—	○	○	○
	1024x768	70,07	56,47	—	—	—	—	○	○	○
	1024x768	75,03	60,02	—	—	—	—	○	○	○
	1024x768	85,03	68,28	—	—	—	—	○	○	○
	1280x1024	60,02	63,98	—	—	—	—	○	○	○
Apple Macintosh	640x480	66,59	34,99	—	—	—	—	○	○	○
	832x624	74,54	49,72	—	—	—	—	○	○	○
NTSC	NTSC-J	59,94	15,73	○	○	○	○	—	—	—
PAL/SECAM	PAL, SECAM	50	15,63	○	○	○	○	—	—	—
SDTV	480I	59,94	15,73	—	—	—	○	—	—	—
	576I	50	15,63	—	—	—	○	—	—	—
	480P	59,94	31,47	—	—	—	○	—	—	○
	576P	50	31,25	—	—	—	○	—	—	○
HDTV	1035I	60	33,75	—	—	—	○	—	—	○
	1080I	50	28,12	—	—	—	○	—	—	○
	1080I	60	33,75	—	—	—	○	—	—	○
	720P	50	37,5	—	—	—	○	—	—	○
	720P	60	45	—	—	—	○	—	—	○
	1080P	60	67,5	—	—	—	○	—	—	○

○ : Ondersteunde frequentie

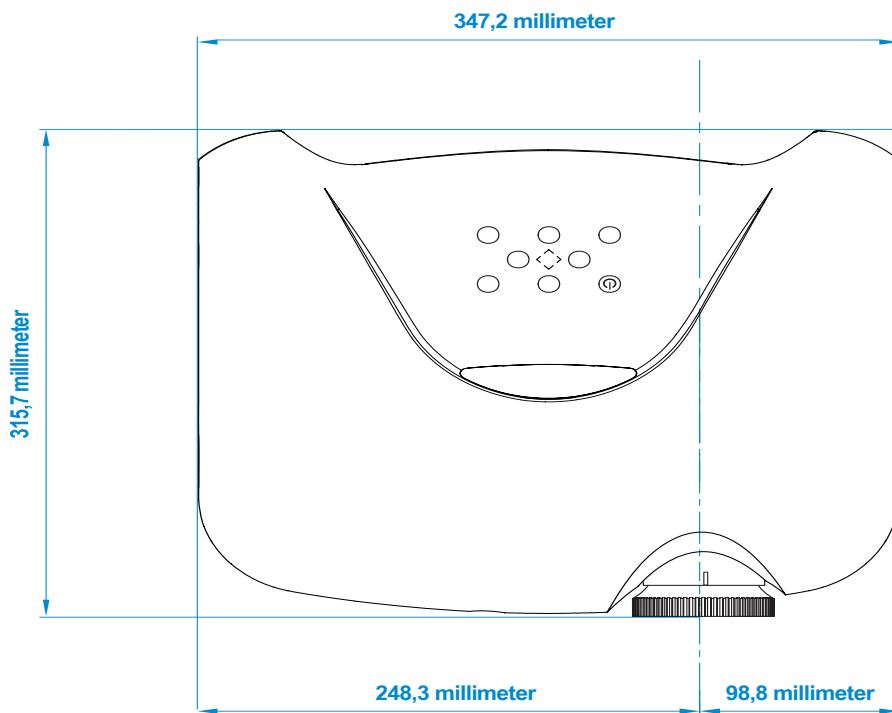
— : Niet-ondersteunde frequentie

De native resolutie voor de D10 is 1280 x 768.

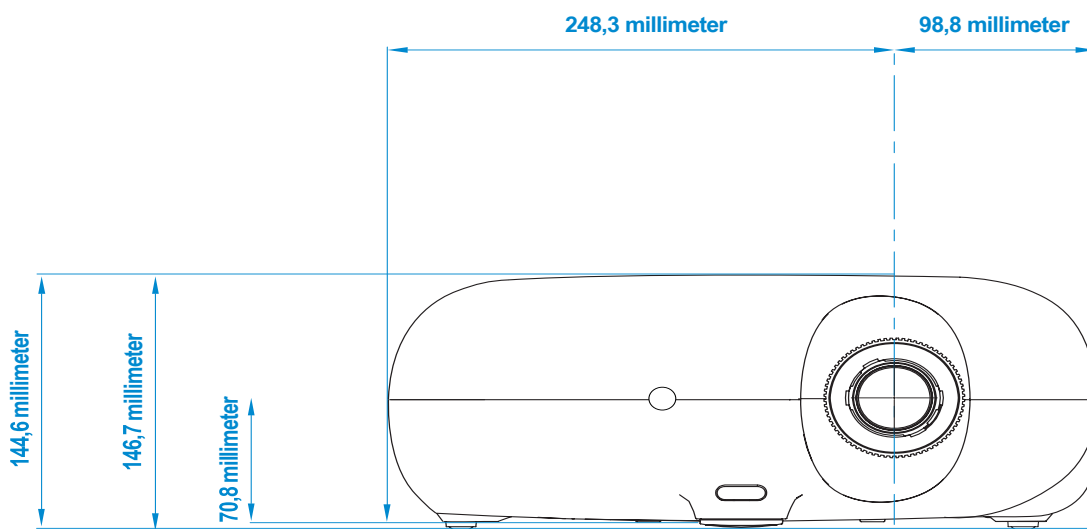
Andere resoluties worden mogelijk weergegeven met een onregelmatige tekst- of lijngrootte.

Afmetingen van de projector

Bovenaanzicht



Vooraanzicht



Gebruik voor plafondmontage goedgekeurde montage-uitrusting en M4-schroeven met een maximale schroefdiepte van 10 mm.

8. NALEVING VAN DE REGELGEVING

FCC-waarschuwing

Dit apparaat is getest en is in overeenstemming bevonden met de grenzen voor een digitaal apparaat van klasse B conform de FCC-regelgeving. Deze grenzen zijn voorzien om redelijke bescherming te garanderen tegen schadelijke interferentie wanneer het apparaat wordt gebruikt in een commerciële omgeving.

Dit apparaat genereert en gebruikt radiofrequentie-energie en kan deze uitstralen. Als het niet volgens de handleiding wordt geïnstalleerd en gebruikt, kan het schadelijke interferentie met radiotransmissies veroorzaken. Het gebruik van dit apparaat in een woongebied leidt waarschijnlijk tot schadelijke interferentie. De gebruiker is in dat geval verplicht om de interferentie op eigen kosten tegen te gaan.

Aanpassingen of wijzigingen die niet expliciet zijn goedgekeurd door de partijen die verantwoordelijk zijn voor de naleving van de regelgeving kunnen het recht van de gebruiker om met het apparaat te werken ongeldig maken.

Canada

Dit digitale apparaat van klasse B is conform de Canadese ICES-003.

Veiligheidscertificaten

FCC klasse B, UL, c-UL, CE, CCC, EN 60950-1 2004, Laagspanningsrichtlijn 2006/95EC, UL 60950-1

Elektromagnetische compatibiliteit en waarschuwing EN 55022

Dit is een product van Klasse B. In een huiselijke omgeving kan het radio-interferentie veroorzaken. In dat geval kan de gebruiker worden verplicht om passende maatregelen te nemen. Het typische gebruik is in een conferentiezaal, een vergaderzaal of een auditorium.

EN 55022 Class B	1998
EN 55024	1998
EN 61000-3-2	2000
EN 61000-3-3	1995



SIM2 Multimedia S.p.a. • Viale Lino Zanussi, 11 • 33170 Pordenone - ITALY
Phone +39.434.383.253-256 • Fax +39.434.383260-261
www.sim2.com • e-mail: info@sim2.it

SIM2 USA Inc. • 10108 USA Today Way • 33028 Miramar FL - USA
Phone +1.954.4422999 • Fax +1.954.4422998
www.sim2usa.com • e-mail: sales@sim2usa.com

SIM2 Deutschland GmbH • Gewerbepark, 17 D-35606 Solms
Phone 0800.800.7462 • Fax 0800.900.7462
www.sim2.com • e-mail: info.de@sim2.it

SIM2 UK LTD • Steinway House Worth Farm,
Little Horsted Nr. Uckfield, East Sussex TN22 5TT
Phone +44.01825.750850 • Fax +44.01825.750851
www.sim2.co.uk • e-mail: kate.buckle@sim2.co.uk

SIM2 Multimedia is certified

